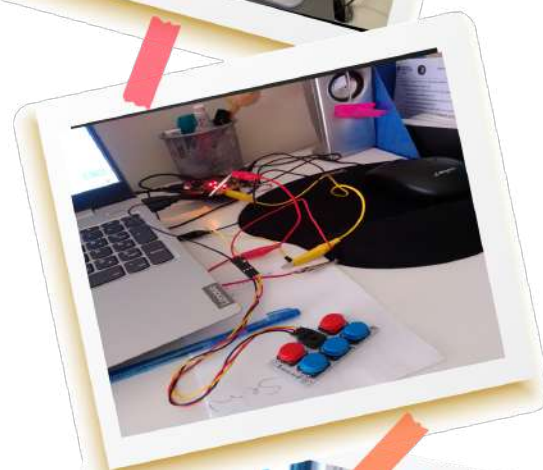




# Clube de Programação e Robótica

Pretende ser um espaço promotor de aprendizagens e competências dos alunos, com recurso às diferentes tecnologias.



## O clube pretende promover e valorizar:

- O interesse pela Ciência e Tecnologia
- Inovar, criar e produzir soluções, promovendo a autonomia
- Promover o espírito de equipa e cooperação
- Motivar a aprendizagem
- Desenvolver o pensamento computacional
- Desenvolver o pensamento crítico
- Desenvolver competências interdisciplinares

